

### 国際宇宙ステーション ISS

国際宇宙ステーション ISSと  
スペースシャトルドッキングを  
動画で表現しました。  
再生時間は短縮しています。

元に戻る

### 視点アニメーション

- 視点1アニメーション
- 視点2アニメーション
- 視点3アニメーション
- 視点4アニメーション
- アニメーションストップ

アニメーションの途中で  
も視点を変える事が出来  
ます。

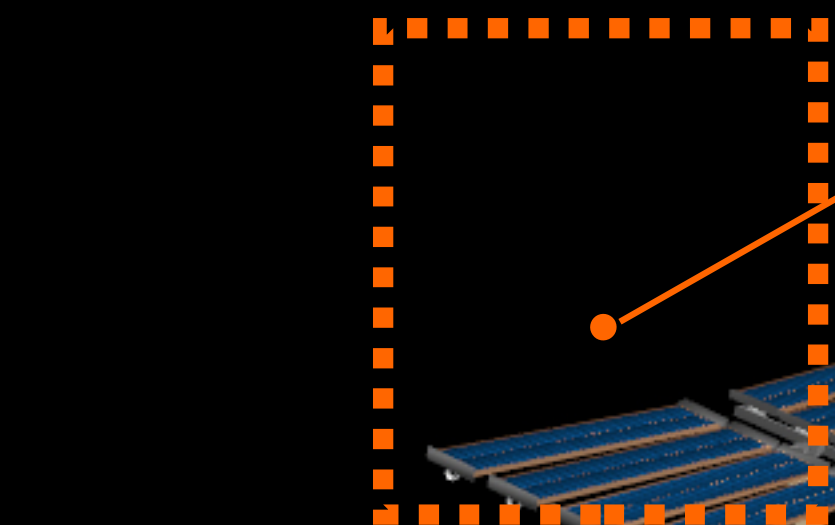
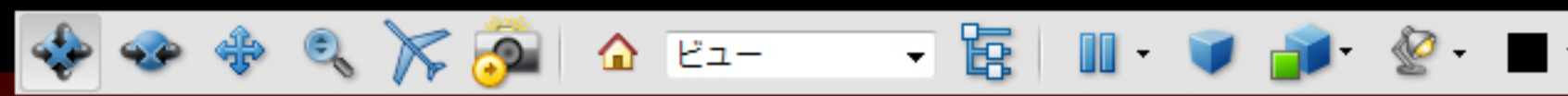
### 自由視点アニメーション

視点を変更出来ます。  
マウスで視点を決定してから  
アニメーションスタートボタンを  
押してください。



回転    ズーム    水平垂直

- アニメーションスタート
- アニメーションストップ
- リセット



■画面で右クリック  
(少しタイムラグある)  
メニューが表示されるので  
その中の「3D 環境設定」  
を選択します。



### 3D環境の設定画面

分類(G):

- フルスクリーンモード
- ページ表示
- 一般
- 文書
- 3Dとマルチメディア
- Acrobat.com
- JavaScript
- アクセシビリティ
- アップデータ
- インターネット
- スペルチェック
- セキュリティ
- セキュリティ (拡張)
- トラッカー
- フォーム
- マルチメディア (従来形式)
- マルチメディアの信頼性 (従来形式)
- ものさし (2D)
- ものさし (3D)
- ものさし (地図情報)
- ユーザ情報
- 検索
- 言語環境
- 信頼性管理マネージャ
- 単位
- 読み上げ

3Dとマルチメディアのオプション

レンダラオプション

優先的に使用するレンダラ(R): DirectX 9

従来のビデオカードでハードウェアレンダリングを有効にする(N)

両面レンダリングを有効にする(D)

優先的に使用する 3D PMI レンダリングモデル(P): コンテンツの設定を使用

ポイントを十字アイコンとしてレンダリング

3D ツールオプション

3D のアクティベーション時にモデルツールを開く(M): はい

デフォルトのツールバー状態(S): 表示

手のひらツールでの選択を有効にする(H)

3D ツールバー上のツールを統合(C)

ビューの効果を有効にする(Y)

3D 方向軸を表示

自動デグレードオプション

低フレームレートの最適化スキーム(O): オブジェクトをドロップ

フレームレートのしきい値(A): 6 FPS

OK    キャンセル

### ■低フレームレートの最適化。

「オブジェクトをドロップ」がおすすめ  
です。  
表示が重い場合は  
フレームレートのしきい値を低くします。  
最低でも6以上が良い。